

ПУЛЬТ DK7300-BK DENKIRS SMART



1. ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

- 1.1. Пульт предназначен для дистанционного управления светильниками серии DENKIRS SMART.
- 1.2. Позволяет управлять светильниками и настраивать до четырех световых сценариев и до двенадцати зон освещения.
- 1.3. Комплект поставки НЕ включает предустановленные батарейки.
- 1.4. Управление выполняется посредством радиосигнала.
- 1.5. Основные функции пульта:
 - включение и выключение света
 - регулировка яркости
 - выбор цветовой температуры
 - сохранение настроек сценариев
 - создание зон освещения

2. ОБЩИЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ

Материал корпуса	Черный пластик
Источник питания	2 батарейки типа AAA (приобретаются отдельно)
Габаритный размер	40x140мм
Толщина	22мм
Частота работы пульта	2400МГц
Максимальное количество сценариев	4
Максимальная дистанция управления	17м
Рабочая температура	от 10°C до 35°C

3. ЗАМЕНА И УСТАНОВКА БАТАРЕЙКИ

- 3.1. Переверните пульт задней стороной. Сдвиньте крышку батарейного отсека в сторону от пульта так, чтобы она отсоединилась от корпуса пульта. Затем, снимите ее.
- 3.2. Извлеките батарейку и вставьте новую, соблюдая указанную полярность.
- 3.3. Вставьте крышку на место и надавите до щелчка.

4. ПРИСВОЕНИЕ ЗОНЫ СВЕТИЛЬНИКУ

- 4.1. Установите светильник в выключенную трековую систему.
- 4.2. Выберите кнопку на пульте с цифрой от 1 до 9 или от I до III, для выбора зоны, к которой будет подключен светильник.
- 4.3. Включите питание трековой системы и нажмите на выбранную кнопку зоны три раза. После чего светильник начнет мерцать. Это будет означать что светильнику назначена зона. Теперь данный светильник будет управляться пультом, при условии, что на пульте выбрана его зона.
- 4.4. Долгое нажатие на кнопку с зоной, заданной для выбранного светильника, выключит его. Короткое нажатие на кнопку заданной зоны включит светильник.



Если после нескольких попыток привязать светильник не удалось, выполните процедуру сброса настроек светильника до заводских. Для этого, включите и выключите светильник 8 раз. Между включением и выключением делайте паузу в 1 секунду. Включив светильник девятый раз остановитесь и не выключайте его. Светильник начнет мерцать, что будет означать что его настройки сброшены. После этого, в момент мерцания мерцания, повторите процедуру привязки.

5. СОЗДАНИЕ ГРУПП ОСВЕЩЕНИЯ

- 5.1. Установите светильники в выключенную трековую систему.
- 5.2. На пульте выберете кнопку с цифрой от 1 до 9 или от I до III, для выбора зоны, к которой будут привязаны светильники.
- 5.3. Включите питание трековой системы и нажмите на выбранную кнопку три раза. После чего светильники начнут мерцать. Это будет означать, что им назначена зона.
- 5.4. Все светильники, находящиеся в треке на момент подключения, будут привязаны к одной выбранной зоне, и могут регулироваться синхронно при управлении пультом.
- 5.5. Долгое нажатие на кнопку, с заданной для выбранной группы светильников зоной, выключит их. Короткое нажатие на кнопку заданной зоны включит группу светильников.
- 5.6. Для переключения между зонами управления, необходимо один раз нажать на кнопку зоны, к которой привязан требующий регулировки светильник, либо группа светильников.

6. ОТВЯЗКА ОДНОГО ИЛИ НЕСКОЛЬКИХ СВЕТИЛЬНИКОВ ОТ ЗОНЫ

- 6.1. Выключите питание трековой системы.
- 6.2. Зажмите кнопку зоны, от которой требуется отвязать светильник(и).
- 6.3. Включите питание трековой системы, при этом не отпуская кнопку зоны.
- 6.4. Светильник(и) начнут мерцать, это будет означать, что они отвязаны от выбранной зоны. Можно отпустить зажатую кнопку.

7. СОЗДАНИЕ СЦЕНАРИЕВ ОСВЕЩЕНИЯ

- 7.1. Установите все необходимые светильники на трековую систему. Присвойте им зоны управления и выполните требуемые настройки яркости и цвета свечения для каждой зоны.
- 7.2. Для сохранения сценария, с выбранными ранее настройками, нажмите и удерживайте одну из четырех кнопок сценариев, от S1 до S4. После нажатия, в момент удержания кнопки, светильники начнут мерцать. Это будет означать, что сценарий сохранен под выбранной вами кнопкой.
- 7.3. Для перезаписи существующего сценария повторите процедуру, повторно нажав и удерживая кнопку сценария. Сценарий будет перезаписан.

